1. Group Project - Cần mô tả chi tiết

* Unity Editor 2023.1.12f1 (làm chung version cho tất cả các thành viên trong nhóm)
* Chọn Game Topic: **Sunny Land**
* Các option để thực hiện Game Topic:
  + Làm theo hướng dẫn <https://www.youtube.com/watch?v=fnO-GWSzNGc>
  + Asset: AssetStore + thiết kế thêm 3 enemies lấy từ nguồn <https://www.gameart2d.com/freebies.html> + tự thiết kế diamond, cherry, …
  + Viết thêm 2 Scenes
    - Scene 1: Menu - Play, Settings, High score
    - Tạo 1 Scene mới - ….
* Game description - How to play
  + Thiết kế 1 game bao gồm 1 nhân vật di chuyển bằng các phím WASD,
  + Game có 4 zombies được phát sinh ngẫu nhiên mỗi phút….
  + Nhiệm vụ của Player đi collect diamonds (+ điểm), nếu va chạm zombie -> trừ điểm
  + ….
* How to design
  + Movement (Transform.position, Transform.Translate(), Rigidbody2D.AddForce())
  + Animation

1. Practice: Working with Rigidboby2D, Collision2D

<https://www.tutorialspoint.com/unity/unity_basic_movement_scripting.htm>

1. Practice: Working with Animation and Script

<https://learn.unity.com/tutorial/working-with-animations-and-animation-curves#>

1. Scene Management

<https://docs.unity3d.com/ScriptReference/SceneManagement.SceneManager.html>

<https://www.tutorialspoint.com/unity/unity_saving_and_loading_scenes.htm>

1. Input Manager – Xử lý bàn phím, chuột